

Default

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 16, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Default	1
1.1	1
1.2	Einleitung	1
1.3	System-Anforderungen	2
1.4	Installation	2
1.5	Tooltypes	3
1.6	Bedienung	4
1.7	Bekannte Fehler	4
1.8	ShareWare	4
1.9	Zukunft	5
1.10	History	5
1.11	Dankeschön!	9
1.12	Cyclegadgets	10
1.13	Persönliche Daten	10
1.14	Ausfüllen	10
1.15	Drucken	13
1.16	Info	13
1.17	Prefs	13
1.18	Statistik	16
1.19	Autoren	17
1.20	Neue Scheine	18

Chapter 1

Default

1.1

* Lotto V1.34 (c) by Michael `Merlin` Gräber & MAQ *

Bitte lesen Sie diese Anleitung komplett durch um evtl.
Schwierigkeiten von vorneherein aus dem Weg zu gehen!

(Ist auch nicht viel! ;-))

(OK, mittlerweile ist es ein wenig mehr geworden! ;-))

- 1) **Einleitung** Was ist "Lotto"?
- 2) **System Anforderungen** Ist mein Amiga fit genug?
- 3) **Installation** Wie gehts auf die Platte..
- 4) **Tooltypes** Voreinstellungen
- 5) **Bedienung** Alle Funktionen im Überblick
- 6) **Bekannte Fehler** Fehler?!!
- 7) **Autoren** Wer hats verbockt?
- 8) **Shareware** Nutzungsbedingungen
- 9) **Zukunft** Was kann man noch einbauen?
- 10) **Neue Spielscheine** Her damit!
- 11) **History** Übersicht der Versionen.
- 12) **Dankeschön!** Wer hat alles geholfen

Guide-Version: 1.2 vom 4.1.2000

1.2 Einleitung

Einleitung

Lotto ist ein Programm zum automatischen Ausfüllen und Bedrucken von Lottoscheinen des Samstagslottos (Deutscher Lotto-block).

Es bietet verschiedene Ausfüllvarianten, kann die Scheine auf gezogene Zahlen überprüfen und beinhaltet eine Statistikfunktion. An einer Funktion, die zu 100% einen Sechser für die nächste Ziehung ermittelt, wird noch gearbeitet... ;-)

Hier eine Übersicht der Features:

- Grafische Darstellung des Lottoscheins
- Automatisches Kontrollieren der Tippscheine auf Treffer
- Ausfüllfunktionen:
 - Hand
 - Zufall
 - Top6
 - Flop6
- Statistikvorgaben
- Druckfunktionen:
 - Kontrollzettel
 - Lottoschein
- Statistikfunktionen:
 - Komplette Statistik aller Ziehungen seit 1955
 - Häufigkeitsverteilung der gezogenen Zahlen
 - Top6 / Flop6
 - Letztes Vorkommen
 - Auswerten von Ziehungs-Zeiträumen
 - Statistik über die eigenen Tippzahlen

1.3 System-Anforderungen

System-Anforderungen

Lotto benötigt:

- * Einen Amiga! ;)
- * OS 3.0 oder höher! (OS 2.0 mit Einschränkungen) (-> **Tooltypes**)
- * ReqTools.library
- * Einen Screen mit genügend Farben. (siehe auch **Tooltypes**)

Falls die WB mit einer Tiefe von 8bit oder mehr läuft wird wohl alles funtzen wie es soll.

(Bei zuwenig freien Farben wird der Programmstart abgebrochen, und es werden Alternativen zum erfolgreichen Starten genannt.)

1.4 Installation

Installation

Kopieren Sie alle Dateien des Archiv`s in irgendein Verzeichnis Ihrer Wahl.

Das war`s!

1.5 Tooltypes

Tooltypes

* MAXTASKPRI

Wird dieser Tooltype gesetzt (Klammern entfernen), so wird bei einigen Funktionen die Taskpriorität hochgesetzt, um das Berechnen zu beschleunigen.

Achtung!

Dies verlangsamt das restliche System immens, sie sollten diesen Tooltype nur benutzen, wenn kein parallel arbeitendes Programm Rechenzeit braucht!

Falls Sie also im Hintergrund einen Raytracer ein Bild berechnen lassen, und Sie diesen Tooltype setzen wird die Berechnung des Bildes SEHR lange dauern!

* OWNSCREEN

OS 3.0 oder höher!

Wird dieser Tooltype gesetzt (Klammern entfernen), so öffnet Lotto beim Start einen Screenmoderequester, mit welchem ein Screen zur Benutzung geöffnet werden kann.

Dieser Screen muss min. 640x480 sein.

Der eigentliche Mode ist hierbei unerheblich, es zählt nur die Breite/Höhe!

Es ist also auch NTSC-Lores in 640x480 möglich! (Wenn auch etwas merkwürdig).

Achtung!

Der gewählte Bildschirmmodus wird unter ENVARV:Lotto.screenmode gespeichert, um diesen ggf. zu ändern, muss diese Datei gelöscht werden!

(auch in ENV:)

* MULTISCAN

OS 3.0 oder höher!

Öffnet Lotto auf einem Multiscan Productivity Screen mit 16 Farben.

Nur mit AGA-Rechnern!

* HIRESLACE

OS 2.0 oder höher!

Öffnet Lotto auf einem HiRes-Lace Screen mit 16 Farben.

Für alte ECS-Rechner ohne GFX-Card.

* GFXCARD

Schaltet eine graphische Spielerei beim Bundeslandwechsel an.

(ACHTUNG! NICHT mit original Amiga-Screenmodes verwenden! -> zu langsam!)

Sollte außerdem gesetzt werden, um auf OCS/ECS-Rechnern mit Grafikkarte das Startbild anzeigen zu können.

* NOSTARTUPPIC

Normalerweise wird beim Start ein Startbild gezeigt, welches allerdings nur auf AGA-Rechnern funktioniert. Auf OCS-Rechnern müssen Sie daher dieses Tooltype setzen, damit Lotto startet. Es gibt dann eine Ladeanzeige...

Achtung!

Setzen Sie immer nur einen screenbezogenen Tooltype, also nicht MULTISCAN und HIRESLACE auf einmal!

1.6 Bedienung

Bedienung

Funktionsübersicht:

[Cyclegadgets](#)

[Persönliche Daten](#)

[Ausfüllen](#)

[Drucken](#)

[Info](#)

[Prefs](#)

[Statistik](#)

Lotto legt beim Beenden IMMER eine Datei Namens ".altzahlen.Lotto" im Programmverzeichnis an, welche die aktuell eingetragenen Zahlen beinhaltet.

Wenn Sie also immer die selben Zahlen tippen möchten, brauchen Sie nichts weiter zu tun, Lotto benutzt diese beim nächsten Start automatisch. ;)

1.7 Bekannte Fehler

Bekannte Fehler

Zunächst: Ich übernehme keine Garantie für irgendwelche Schäden, Datenverlust oder ähnliches, die durch Lotto hervorgerufen werden. Sie benutzen das Programm "wie es ist", auf eigene Gefahr. Ich halte es zwar für ziemlich bugfrei, aber fehlerlose Software gibt es nicht!

Gleich als Erstes:

Benutzer ohne Grafikkarte sollten generell einen eigenen Screen auswählen (Tooltypes **OWNSCREEN** , **MULTISCAN** oder **HIRESLACE**), weil der Betrieb auf einer 256-Farben-Workbench unter AGA scheinbar Probleme macht. Es wird im Programm meist nicht abgefragt, ob eine Funktion (z.B. das Öffnen eines Fensters) Erfolg hatte, was bei Nichterfolg zum Absturz führen KANN.

Achtung, Benutzer von "VisualPrefs": Wer diesen Patch laufen hat, sollte für Lotto einen eigenen Screen öffnen (siehe **OWN-SCREEN**), und für diesen Screen den Patch deaktivieren. Ansonsten gibts Fehler bei der Darstellung der Gadgets, schlimmstenfalls einen Absturz bei der Funktion "Spiele überprüfen". Den Guru werde ich wohl noch fixen, aber eines werde ich sicherlich nicht: Dem Programm eine Fontsensivität spendieren! Lieber integriere ich neue Funktionen!

Gleiches gilt für ähnliche Systempatches, die z.B. den Font "Topaz" deaktivieren. Wenn die GUI dann etwas schräge aussieht, tut es mir leid...

Ansonsten freue ich mich natürlich über Bug-Reports, die echte Programmierfehler aufdecken! Bitte an **MAQ** mailen!

1.8 ShareWare

ShareWare

Lotto ist ShareWare, kann jedoch auch bis auf drei Einschränkungen ohne Keyfile betrieben werden.

Einschränkungen:

1.) Statistik nicht um eigene Zahlen erweiterbar.

2.) Es werden nur die Ziehungszahlen ab 1996 mitgeliefert.

(In der Reg-Version ab 1955!!)

3.) Nur zwei Spiele pro Schein.

Wenn mehr als zwei ausgewählt sind, wird der Schein mit dem Schriftzug

>Unregistriert< überschrieben, und somit unbrauchbar.

Kosten: 10,-DM

Die Registrierung erfolgt ausschließlich per EMail!

Folgende Daten werden benötigt:

Vorname Nachname

Strasse Hausnummer

PLZ Ort

EMail-Adresse

Gewünschte Zahlungsart. (Überweisung, Bar)

Senden sie diese Daten bitte an meine EMail-Adresse:

MQualmann@t-online.de

Sie erhalten dann so schnell wie möglich Antwort.

Ihre Daten werden vertraulich behandelt und keinesfalls weitergegeben!

1.9 Zukunft

Zukunft

Folgendes habe ich mir vorgenommen:

- Weitere GUI-Verbesserungen
- Erweiterung der Statistik (Vorschläge?)
- Aufnahme neuer Spielscheine (dazu benötige ich dann einen Schein zum Einscannen, bitte an meine [Adresse](#) per EMail erfragen!)
- Mittwochslotto
- Systemspiel

1.10 History

History

Lotto, entwickelt von [Michael Gräber](#) :

V1.0

* Erste Veröffentlichung.

V1.1

* Bundesländer Niedersachsen und Hessen werden unterstützt.

* Zahlen abspeicherbar.

* Zahlen sperrbar.

* Schein kann jetzt per Hand ausgefüllt werden.

* Kleinere Fehler behoben.

V1.11

* Bayern wird unterstützt!

* Tooltype OWNSCREEN zur Benutzung eines eigenen Screens für Lotto.

* Druckroutine nochmals überarbeitet. (Viel Glück Micha! ;))

* Wieder einen kleinen Fehler ausgemerzt! :(

V1.12

* Absturz beim Beenden mit eigenem Screen behoben!

* Gebührenanzeige nachgebessert! (12.3999 usw..)

* Tooltype GFXCARD (selbe wie GFXCARD als Shell-Parameter)

* Statistik zur Auswertung von Ziehungen und eigenen Zahlen.

V1.13

* Mecklenburg-Vorpommern wird unterstützt.

* Statistik überarbeitet. (Liste übersichtlicher)

* Druckroutine nochmal umgebaut.

(zwei Bugs gefunden)

V1.14

* OS2.0 kompatibel (mit Einschränkungen)

* Zwei neue Tooltypes

MULTISCAN und HIRESLACE zum vordefinierten Öffnen von Screens

* Prefs-Fenster (Sperrzahlen) überarbeitet, sollte jetzt auch mit

OWNSCREEN richtig angezeigt werden. (nur Kosmetik)

* Bayern-Online Scheine eingebaut

V1.15

* Fehler beim Drucken (auf ECS-Rechnern) behoben.

(Danke für die Hilfe beim Testen Ingo!)

* Neue Funktion im Statistik-Fenster

>1 Spiel Top 6< füllt das erste Spiel mit den Top 6 der Ziehungsstatistik aus.

* Thüringen-Online wird unterstützt.

V1.20

* Startup-Bild eingebaut. (WUNDERSCHÖN ;))

(Wenn Schirm in 8Bit oder höher!)

* Statistik erweitert.

Vorkommen von Ziehungszahlen in bestimmbarem Zeitraum.

Diagramme übersichtlicher.

* Eingabe der Ziehungszahlen vereinfacht, und abbrechbar.

* Ziehungsstatistik basiert jetzt auf einer ASCII-Datei, und kann

daher auch von Hand editiert werden.

(Falls falsche Ziehungsdaten eingegeben wurden.)

* Fehler beim Start auf Schirmen mit wenigen Farben behoben.

(Lotto bricht den Start jetzt mit Hinweisen ab.)

* Top6 überarbeitet. (War ein kleiner Fehler drinn. 8()

V1.21

* Fehler mit zu kleinen Diagrammbalken bei Vorkommen behoben.

* Auswertung (Statistik) ein wenig beschleunigt.

* Lotto-GUI ein wenig umgestrickt.

* Funktion >alle Zahlen nutzen< hinzugefügt.

* Gebühren editierbar.

* Ziehungen jetzt automatisch überprüfbar.

V1.22

* Fehler beim Öffnen eines eigenen Screens behoben. (Endlich! ;))

* Überprüfung mehrerer Spielscheine in einem Rutsch eingebaut! (J. Barthmann)

* Überprüfung auf Treffer in alten Ziehungen. (M. Qualmann)

V1.23

* Neue Aufüllfunktion >Auto -> mit Prüfen<. (M. Qualmann)

* Rheinland-Pfalz-Online wird unterstützt.

* >Spiele überprüfen< überarbeitet.

(Zeigt jetzt zusätzlich Treffer pro Spiel und Gesamttreffer an)

* Noch einen klitzekleinen Bug entfernt.

V1.24

* Mecklenburg-Vorpommern-Online wird unterstützt.

* Nordrhein-Westfalen wird unterstützt.

* Fehler bei Jahreswechsel < 53 Wochen behoben!

* Verschiebeparameter (Druckerprefs) jetzt bis 100 Punkte.

V1.25

* Fehler in der Druckroutine behoben. (hoffentlich der Letzte! ;-))

* Berlin-Online wird unterstützt.

* Bei Benutzung des Tooltypes OWNSCREEN wird er gewählte Screenmode nun in ENVARV: unter Lotto.screenmode gespeichert.

* Statistik neue Funktion >letztes Vorkommen<!

* Fehler mit Autoscroll behoben.

V1.26

* Hamburg-Online wird unterstützt.

V1.27

* Fehler bei Verschiebeparameter = 10 behoben!

* Fehler bei Benutzung eines eigenen Screens behoben.

(beim zweiten Start Absturz!)

- * Fehler in Statistik (letztes Vorkommen <-> Liste) behoben.
- * Saarland-Online wird unterstützt.
- * Druckroutine für Mecklenburg-Online geändert.

Evtl. Druckparameter neu einstellen!

(Den Wert >nach oben< um 30 erhöhen müsste hinhalten!)

V1.29

- * Baden-Württemberg-Online wird unterstützt.
- * Sachsen-Online wird unterstützt.

(Wahrscheinlich stimmt die Gebührenanzeige nicht, da mir ein paar Angaben fehlen.

Falls sich jemand die Mühe macht, mir die kompletten Angaben zu schicken, werde ich die Berechnung natürlich bereinigen!)

- * Alte Rheinland-Pfalz Spielscheine werden nicht mehr unterstützt! (nur noch Online)

V1.30

- * Sachsen-Anhalt wird unterstützt.
- * Schleswig-Holstein wird unterstützt.
- * Alter Spielschein Bayern ist rausgeflogen.
- * Alter Spielschein Mecklenburg-Vorpommern ist rausgeflogen.
- * Hauptliste (Statistik) zeigt jetzt auch die Anzahl der eigenen Zahlen, nicht nur Prozentangaben.
- * Gebühren für Sachsen überarbeitet. (Danke Jürgen ;-))

V1.31

- * Ein paar kleine Macken entfernt.
- * Infofenster umgestrickt.

V1.32

- * Ausfüllen mit Prüfen geändert, Angaben über die Häufigkeit sind nun frei, nicht mehr fest vorgegeben.

Ab jetzt ist **Mario Qualmann** für die Updates zuständig:

V1.33

- * Startbild wird jetzt auf jeder WB-Auflösung angezeigt.
(Nur AGA und GraKa, siehe **Tooltypes** !)
 - * Bei Tooltype NOSTARTUPPIC gibts stattdessen eine Progress-Anzeige
 - * DruckerPrefs: Speicherformat Verschiebeparameter geändert (nicht kompatibel mit 1.32, neu eingeben und speichern)
 - * Gebührenanzeige korrigiert (Kosten über 100,- DM)
 - * Leichte Änderung der Abfrageroutinen, Gadgets sollten jetzt immer sicher erkannt werden.
-

- * Änderungen an den Gadgets (z.B. Spiel77 ja/nein) werden jetzt sofort in der Grafik angezeigt.
- * erstes Abbruch-Gadget bei "Ausfüllen mit Prüfen" funktioniert nun.
- * neue Statistik-Funktion "letztes Vorkommen-sortiert"
- * neue Statistik-Funktion "Flop6"
- * neue Ausfüll-Funktion "Flop6 -> zweites Spiel"
- * einige kleinere Bugs gefixt.

V1.34

- * Neuen Spielschein für Hessen eingefügt
- * Startbild-Fehler gefixt (führte auf einigen Rechnern zum Hängenbleiben des Systems)

1.11 Dankeschön!

Danksagung

- * Michael Gräber, für den Quelltext von "Lotto" und die vielen EMail's!
 - * An alle registrierten User von "Lotto"!
 - * Michael Christ für die Spielscheine aus Hessen und Niedersachsen.
 - * Rainer Wallenfels für die Spielscheine aus Bayern.
 - * Ingo Neumann für die Spielscheine aus Mecklenburg-Vorpommern.
 - * Steffen Koch für die Spielscheine aus Thüringen.
 - * Jürgen Barthmann für die Idee der Überprüfung mehrerer Spielscheine.
 - * Thomas Düllmann für die Spielscheine aus Nordrhein-Westfalen.
 - * Stefan Hansmeyer für die Spielscheine aus Berlin.
 - * Peter Jöns für die Spielscheine aus Hamburg.
 - * Uwe Thömmes für die Spielscheine aus dem Saarland.
 - * Eugen Albiker für die Spielscheine aus Baden-Württemberg.
 - * Jürgen Flatter für die Spielscheine aus Sachsen.
 - * Werner Sallaba für die Spielscheine aus Sachsen-Anhalt.
 - * G. Koch für die Spielscheine aus Schleswig-Holstein.
 - * Commodore (RIP!), dafür, dass sie unsere(n) AMIGA rausgebracht haben.
(Auch wenn sie am Ende für den Niedergang unseres Lieblingsrechners verantwortlich sind!)
 - * Sony, für die Playstation, eine wirklich faszinierende Spielekiste!
 - * Bernd Schmidt, (und Freunde!), für die Entwicklung von UAE!
 - * Meiner Frau Gudrun, dass sie mich solange an den AMIGA lässt! ;-)
 - * Meinem Bruder Maik, fürs Beta-Testen!
-

1.12 Cyclegadgets

Cyclegadgets

* Laufzeit

Hier kann man bestimmen, wie lange der Schein gültig sein soll. Je nach Bundesland können ein bis mehrere Wochen gewählt werden.

Besonderheit zu Saarland!

Saarland-Online ist der einzige Spielschein, bei welchem zwei Optionen direkt in der Spielscheingrafik editiert werden.

1.) Die Option >Einsatz< wird in der Reihenfolge 1,2,3,4 durchlaufen, wenn in dem Bereich (zwischen den Kästchen 1 bis 4 fach) mit der linken Maustaste geklickt wird.

2.) Die Option ABO-Schein bis auf Widerruf wird ebenfalls mit einem Mausklick in das Ankreuzfeld ein- bzw. ausgeschaltet.

Sachsen und Sachsen-Anhalt bieten ebenfalls die Möglichkeit eines Dauerspiels, welches direkt mittels Anklicken des dafür vorgesehenen Feldes auf dem Spielschein an bzw. abgewählt wird. (und später auch auf den Spielschein gedruckt wird)

Diese Optionen werden NICHT abgespeichert, wenn Lotto beendet wird!

* Spiele

Die Anzahl der Spiele, die auf dem Tippschein angekreuzt werden sollen. Wird eine größere Zahl von Spielen gewählt, als bisher benutzt, muß die **Ausfüllen** -Funktion aufgerufen werden, um die zusätzlichen Tipps zu "aktivieren".

* Spiel77

Aktiviert/Deaktiviert das Zusatzspiel "Spiel77"

* Super6

Aktiviert/Deaktiviert das Zusatzspiel "Super6"

Alle Aktionen werden sofort auf dem Spielschein dargestellt, und die Gebührenanzeige im Fenstertitel wird aktualisiert.

1.13 Persönliche Daten

Persönliche Daten

Hier kann man Name und Anschrift eintragen, weil dies noch in einem Bundesland (Nordrhein-Westfalen) auf dem Lottoschein gefordert wird.

Für alle anderen Bundesländer sind diese Felder ohne Belang. Ich werde sie gänzlich entfernen, sobald sie nicht mehr benötigt werden.

(Bitte **Autor** benachrichtigen!)

1.14 Ausfüllen

Ausfüllen

Es öffnet sich ein Fenster mit folgenden Funktionen:

* Auto -> Zufall - Füllt den Lottoschein nach Ihren Vorgaben mit Zufallszahlen aus.

Die fällige Gebühr wird in der Titelzeile des Fensters ausgewiesen.

* Auto -> alle Zahlen - Bei Anklicken dieses Gadgets werden ALLE Zahlen 1-49 genutzt.

(Sperrzahlen werden natürlich nicht genutzt!)

Sind also keine Zahlen gesperrt, und 8 Spiele gewählt, so wird in diesen 8 Spielen (48 Zahlen)

KEINE Zahl doppelt vorkommen!

* Auto -> mit Prüfen - Dies ist eine ganz besondere Funktion, welche wie folgt funktioniert:

Zuerst erfolgt eine Abfrage, ab wievielen Treffern die Zahlenreihe übernommen werden soll, dann erfolgt eine Abfrage, ab wievielen Vorkommen dieser Zahlenreihe diese Übernommen werden soll.

Beispiel:

Werden zb. 4 Treffer mit 4 maligem Vorkommen gewählt, so übernimmt Lotto die Zufallszahlen nur, wenn sie mindestens 4 mal 4 Richtige waren, dazu werden ALLE alten Ziehungen durchgesehen.

Erfüllt die Zahlenreihe diese Anforderungen nicht, wird sie verworfen, und es werden neue Zufallszahlen ermittelt.

Achtung, unter Umständen kann das Berechnen bzw. Finden einer solchen Zahlenreihe SEHR lange dauern.

Siehe hierzu auch **MAXTASKPRI** !

Die Berechnung kann durch Festhalten der ESC-Taste abgebrochen werden.

* Top6 -> erste Spiel - Füllt das erste Spiel mit den Top6 der Ziehungen aus.

Es werden immer die zuletzt in der Statistik eingestellten Top6 benutzt, falls die Statistik nicht anders eingestellt wurde, also die Top6 aller Ziehungen.

* Flop6 -> zweites Spiel - Füllt das zweite Spiel mit den Flop6 der Ziehungen aus. Es gilt ansonsten das unter Top6 gesagte, nur eben bezogen auf die Flop6.

* Hand - Hier können Sie eigene Zahlen eintragen!

* Ziehung überprüfen - Hiermit kann anhand der letzten 5 Ziehungen überprüft

werden, ob und wieviele Richtige man mit den momentan eingetragenen Zahlen hat.

Sie sollten nach dem Ausdrucken eines Spielscheins die aktuellen Zahlen speichern

(z.B.: Letzter_Schein.lotto), um diese auch nach ein wenig herumspielen wieder laden und überprüfen zu können.

Vorgehensweise:

1. Letzte Ziehung in Statistik eintragen.
2. >Ausfüllen< anklicken.
3. ggf. Schein mit >Laden< laden.
4. >Ziehung überprüfen< anklicken.
6. Eine Ziehung auswählen. (meistens die letzte -> 5)

Dann wird ein Requester angezeigt, welcher die Richtigen in den jeweiligen Spielen anzeigt.

(Es werden nur die eingestellten Spiele durchlaufen)

Neu ab V1.22!

Lotto sucht nach dem überprüfen der aktuellen Zahlen nach dem Verzeichnis >Spielscheine<, und überprüft automatisch alle darin gespeicherten Spielscheine auf "Richtige"!

Diese Spielscheine müssen mit der Version 1.22 abgespeichert worden sein, da erst ab dieser Version die Anzahl der Spiele mitgespeichert wird!

(Nur wichtig für das automatische Prüfen.)

Falls ein Spielschein mit einer älteren Version gespeichert wurde, so fehlt diese Information, und es werden automatisch 12 Spiele durchlaufen!

* Spiele überprüfen - Durchsucht ALLE alten Ziehungen auf evtl. Treffer anhand der aktuell eingetragenen Zahlen.

Nur zum Testen, ob diese Zahlen evtl. schon einmal "6 Richtige" waren!

Zuerst erfolgt eine Abfrage ab wievielen Treffern die Ziehung angezeigt werden soll. (4, 5 oder 6)

Danach eine zweite Abfrage, ob die Zusatzzahlen mitgewertet werden sollen.

Zum Schluss wird eine Liste aller relevanten Ziehungen angezeigt.

Wird hier eine Ziehung angeklickt, so wird diese in

einen weiteren Fenster angezeigt.

Die letzte Zahl in diesem Fenster ist die Zusatzzahl!

* Laden - Im nachfolgende Requester haben Sie die Möglichkeit, alte Zahlen zu laden, welche mit Speichern abgespeichert wurden.

* Speichern - Die aktuellen Zahlen werden per Filerequester abgespeichert.

1.15 Drucken

Drucken

Ein Requester mit folgenden Optionen wird geöffnet:

* OK - Bedruckt den Standardvordruck.

- Wenn Thüringen-Online angewählt ist, erfolgt

zuerst eine Abfrage nach der Art des

Spielscheins. (Samstags- oder Mittwochslotto)

- Nach dem Druck werden Sie gefragt, ob die Zahlen

in die Statistik aufgenommen werden sollen.

(Nur aufnehmen, wenn der Schein auch zum Spielen

genutzt wird, da keine Möglichkeit besteht, die

Zahlen wieder aus der Statistik zu löschen!)

(* Nur in der Registrierten Version *)

* Kontrollzettel - Ein Ausdruck ähnlich der Quittung der Annahmestelle wird gedruckt.

(Damit kann einfacher kontrolliert werden, ob

bei der Annahmestelle richtig eingelesen wurde.)

* Abbruch - Na was wohl?

1.16 Info

Info

Einige Informationen über das Programm.

1.17 Prefs

Prefs

Im nachfolgenden Fenster können einige Einstellungen des Programms verändert werden.

* Bundesland - Ein anderes Bundesland auswählen.

Momentan unterstützt:

- Sachsen **Bitte lesen!**
 - Rheinland-Pfalz
 - Niedersachsen
 - Schleswig-Holstein
 - Sachsen-Anhalt **Bitte lesen!**
 - Hessen
 - Bayern
 - Mecklenburg-Vorpommern
 - Nordrhein-Westfalen
 - Thüringen
 - Berlin
 - Hamburg
 - Saarland **Bitte lesen!**
 - Baden-Württemberg
- * Druckerprefs - Öffnet ein weiteres Fenster, in welchem Einstellungen bzgl. der Druckgröße/ausrichtung vorgenommen werden können. (Siehe Tipps am Ende dieser Seite!)
- * Gebühren - Es wird ein weiteres Fenster geöffnet, in welchem die Gebühren wie folgt eingestellt werden können:
- Währung - Hier wird die auszuweisende Währung eingestellt. (DM oder EU)
 - ein Spiel - Der Preis für ein Spiel.
 - Spiel77 - Der Preis für das Spiel77.
 - Super6 - Der Preis für die Super6.
 - 1 Woche - Die Gebühren für eine Woche Laufzeit.
 - >1 Woche - Die Gebühren, falls Laufzeit größer als eine Woche.
 - Mehrfach - Falls ein Bundesland bspw. für jede Woche eine Gebühr von 0.50,- DM verlangt, so können Sie diese hier eintragen und die beiden Wochen-Felder auf 0 setzen, dann wird zb. bei einer Laufzeit von 4 Wochen eine Gebühr von 2.00,- DM berechnet.
- Normalerweise bleibt 0 eingetragen.
- Zusatz - Für evtl. später hinzukommende Gebühren (man weiß ja nie was Vater Staat so einfällt), werden nur einmal zu den Gebühren dazuge-rechnet.
- Normalerweise bleibt 0 eingetragen.
-

- Gebühren nutzen - Ist dieses Gadget eingedrückt, so werden die hier eietragenen Gebühren zur Berechnung genutzt, ansonsten die programminternen.

* Sperrzahlen - Die hier angeklickten Zahlen werden von der automatischen Zahlenermittlung ausgeschlossen.

(Max 20 Zahlen sperrbar!)

Tipps:

Zum testen des Formulardrucks liegt im Lotto-Verzeichnis eine Zahlendatei mit Namen >Testzahlen.Lotto<, welche alle Kästchen jeweils in den Ecken ausfüllt. Beim bedrucken der Spielscheine sollte der Druck auf S/W und Ignorieren stehen.

Zum Ausrichten sollte folgenderweise verfahren werden:

1. Zuerst auf einem normalen Blatt die Breite und Höhe des Scheines ausrichten, dabei die Parameter Links/Höher nicht verändern.

Zur Kontrolle einen Spielschein vor das bedruckte Blatt halten und nachschauen ob die Breite/Höhe stimmt.

2. Jetzt erst auf einen Spielschein drucken, um die Links/Höher Parameter einzustellen, dabei wiederum die Breite/Höhe Parameter unverändert lassen.

Die Standardparameter bei mir (Michael Gräber) sind:

Druckbreite : 3.79

Druckhöhe : 3.77

Weiter links : 8

Weiter hoch : 1

(3.88 / 3.9 / 5 / 12) Bayern

Es dürfen keine Angaben ≤ 0 gemacht werden!

Die Verschiebeparameter sind auf 100 begrenzt.

(Diese sollten jedoch nach Möglichkeit nicht ausgereizt werden!)

Das Gadget >Vorgaben< stellt die Standard-Parameter ein.

(3.75 / 3.75 / 8 / 11)

Diese Werte sind natürlich nur ein Anhaltspunkt, und können von System zu System stark abweichen.

Meine Konfig (M.Gräber):

Drucker: Canon BJC 620

Treiber: TurboPrint 5.0

Rechner: A4000/040

GFX : SD64/4MB

Zum Drucken wird die Standard Hardcopyroutine des Betriebssystems genutzt, wenns also ums Verrecken nicht hinhaut -> Email an **MAQ** !

Achtung! Ab Version 1.33 wurde das Speicherformat für die Verschiebeparameter geändert. Wenn Sie Lotto bereits in einer älteren Version nutzen, notieren Sie bitte die Daten und geben Sie sie neu ein!

1.18 Statistik

Statistik

Öffnet ein Fenster mit folgenden Optionen:

* + / - - Werden benutzt, um den jeweils zuvor aktivierten Wert zu erhöhen/verringern.

Das Einstellen der Start/Ende-Parameter wirkt sich nur auf die Ziehungszahlen aus, die eigenen Zahlen werden immer komplett angezeigt.

* Zurücksetzen - Setzt die Start/Ende-Parameter auf die jeweiligen Höchstwerte, abhängig von der jeweiligen (.ziehungen)-Datei.

In der unregistrierten Version nur Zahlen ab 1996, in der Vollversion ab 1955!

* Ziehung eingeben - Hier können Sie die jeweils letzte Ziehung eingeben. (6 + 1 Zusatzzahl!)

ACHTUNG! Es erfolgt KEINE Überprüfung, ob die jeweiligen Angaben über Jahr/Woche korrekt sind, dafür muss der User selbst sorgen!

Die vorgegebenen Werte richten sich nur nach der (.ziehungen)-Datei, bzw. der nächsten möglichen Kombination, die sich aus dieser ergibt.

* Liste - Zeigt eine Übersicht der Ziehungen und eigenen Zahlen in % an.

Eigene Zahlen werden zusätzlich noch als Anzahl angezeigt.

* Top 6 - Zeigt Balkendiagramm der jeweiligen Top 6. (Ziehungen und eigene Zahlen)

Die Prozentangabe wird auf die 1. Nachkommastelle begrenzt, die Berechnung der Balken erfolgt jedoch mit den kompletten Nachkommastellen, daher kann es vorkommen, dass zwei Balken mit dem Wert von zb. 2.4 unterschiedlich hoch sind. (2.4978 / 2.4132)

* Flop 6 - Das Gleiche wie "Top 6", nur mit den am wenigsten gezogenen Zahlen. Ein Mausklick in das Anzeigefeld hinein zeigt übrigens eine Auf-

stellung der Prozentangaben mit allen Nachkommastellen an. (Funktioniert auch mit den "Top 6")

* Häufigkeit - Zeigt eine Liste der Ziehungszahlen und deren Ziehungshäufigkeit.

* Häufigkeit sortiert - Wie Punkt vorher, nur sortiert nach der Häufigkeit.

* Letztes Vorkommen - Zeigt an, vor wievielen Wochen die jeweiligen Zahlen zuletzt gezogen wurden.

Es wird immer die komplette Ziehungen-Datei durchsucht, da ja vorher nicht feststeht, wie lange eine Zahl nicht gezogen wurde, somit sind die Start/Ende-Parameter ohne Funktion.

* Vorkommen sortiert - Wie vorheriger Punkt, nur sortiert nach Wochen.

* Z-Zahlen nutzen - Wird dieses Gadget aktiviert (eingedrückt), so werden die Zusatzzahlen bei der Berechnung der Statistik miteinbezogen, andernfalls werden nur die normalen Zahlen berechnet.

Achtung! Werden in der Statistik Einstellungen verändert (Start/Ende), und auf Top6 / Flop6 geklickt, so gelten diese Top6 / Flop6 auch für das Ausfüllen-Gadget im Hauptfenster!

1.19 Autoren

Autoren

V 1.0 bis V 1.32:

Michael "Merlin" Gräber

Michael hat die Entwicklung von Lotto eingestellt. Ebenfalls von ihm sind folgende Projekte:

- NAP-Mailer
- DirTree

V 1.33 bis ????

Mario Qualmann (MAQ)

Ich besitze seit 1994 einen A1200, den ich mittlerweile natürlich etwas "aufgebohrt" habe... 040er-Turbokarte, 32 MB Ram, 3,2 GB-Festplatte... was man halt heute so braucht.. ;-)

Freundlicherweise hat Michael mir den Quellcode von Lotto 1.32 überlassen, zur Weiterentwicklung. Ich habe mir noch einiges vorgenommen (siehe **Zukunft**), aber mit Michaels Programmiertempo werde ich wohl nicht mithalten können...

Ich habe zwar vor, im Jahr 2000 auf einen neuen Rechner umzusteigen, und da AI bzw. Gateway nicht in der Lage oder Willens waren, neue Amigas rauszubringen, wird das wohl ein PC werden. Aber ich bin fest entschlossen, dem Amiga treu zu bleiben, sei es auch nur als Emulation! (UAE ist wirklich ein tolles Teil!) Außerdem - man soll nie die Hoffnung aufgeben! Mittlerweile hat Amiga ja schon wieder neue Besitzer, schau'n wir mal, was die Zukunft bringt... Lotto wird also auf jeden Fall weiterentwickelt, so wie es meine freie Zeit zuläßt!

Kontakt: EMail: MQualmann@t-online.de

1.20 Neue Scheine

Neue Scheine

Hiermit bitte ich alle Nutzer von Lotto, mich beim Erscheinen neuer Spielscheine zu informieren, damit ich diese integrieren kann.

Eine Möglichkeit ist es, mir ein paar Scheine zuzusenden. Kurz eine EMail an **mich**, ich teile dann meine Postadresse mit.

Oder, falls ein Scanner vorhanden ist, den Schein in einer guten Auflösung und möglichst verlustfrei gepackt (GIF oder PNG) an meine EMail-Adresse schicken.

Kontakt: MQualmann@t-online.de
